

CURSO INICIACIÓN ARCHICAD.

Formador: José Gémez Jiménez, arquitecto colegiado nº 1036 del CoaMalaga, Formador Autorizado por Graphisoft España.

Requisitos:

- Cada alumno ha de traer portátil propio con la versión educacional o comercial instalada. Se puede descargar gratis. Se suponen conocimientos básicos en programas CAD.
- Máximo 20 alumnos por aula debido a la parte práctica.
- Objetivos conceptuales: Diferenciar programas cad/bim, Comprender el sistema de representación de Archicad, adquirir el esquema conceptual de trabajo en archicad así como el funcionamiento de las distintas herramientas de diseño y documentación.
- Objetivos procedimentales a adquirir por el alumno: - Instalación del programa, Manejo de la interfaz, creación de entidades de diseño básicas (muros, forjados, ventanas, puertas...), Utilización de las distintas herramientas de documentación, Conseguir la salida-publicación de la representación.
- Temporalización: Aprox. en función del grupo-clase, se suponen 5 clases de 4 horas donde cada bloque temático queda partido de manera que cada clase se inicia con un pequeño repaso y finalización de lo aprendido en el día anterior.

Contenido:

BLOQUE 1

- **Introducción a Archicad**
 - Arrancar Archicad: nuevo, arrancar nueva instancia
 - Plantillas, perfiles
- **Presentación de la Interfaz**
 - Paletas: Diseño - Documentación – Más Mantener abierto, anclajes, icono y nombre...
 - Barras de herramientas
- **Métodos de trabajo**
 - Plantilla
 - Favoritos
- **Absorber-Inyectar parámetros**
- **Sistema de Representación en Archicad**
 - Combinaciones de capas
 - Conjuntos de plumas
 - Opciones de vista modelo
 - Escalas
 - Pelota – Foto pelota – Formato Pelota
- **Como dibujar con precisión en Archicad**

- Coordenadas relativas y absolutas
- Origen usuario
- Redes
- Cursor inteligente
 - Selección
- Métodos de trazado relativo
- Varita Mágica
- Trazar y referenciar

- Diseño en Archicad
 - Muros
 - Muros compuestos
 - Puertas
 - Ventanas
 - Vigas
 - Pilares
 - Forjados
 - Mallas
 - Zonas
 - Objetos

(Tiempo aprox. 5 horas)

BLOQUE 2

- Edición en Archicad
 - Edición simple: copiar, arrastrar...
 - Edición de elementos: recortar, alargar...

- Documentación en Archicad
 - Líneas
 - Polilíneas
 - Texto
 - Acotación...

(Tiempo aprox. 5 horas)

BLOQUE 3

Segunda Parte del Curso
Realización de un supuesto práctico (Cabaña de Heidegger)

- Plantas
 - Definiciones de pisos
 - Importar dwg con situación
 - Modelar terreno con malla
- Dibujo del perímetro de la parcela. Uso de línea y polilínea.

- Definiciones de trazado de curvas
- Insertar Losa de cimentación, definiciones de forjado
- Muros de sótano, definiciones de muros
- Insertar malla terreno.
- Insertar pilares, definiciones de pilares
- Selección y modificación de alturas de los pilares
- Planta primera: muros a la capuchina
- Tramas de corte
- Realizando la distribución, prioridades de muros
- Insertar mobiliario, Objetos
- Administración y gestión de objetos y bibliotecas
- Realizar escalera de sótano a baja. Archistair
- Cubiertas

(Tiempo aprox 5 horas)

BLOQUE 4

- Documentación:
 - Alzados
 - Secciones
 - Listados: memoria de carpintería.
 - Insertar contenido externo: planos de estructura y esquema unifilar. Diferencias entre refx, dibujo externo y modulo vinculado y combinar.
 - Zonas
 - Acotado. Acotación automática.
 - Insertar figuras (jpg, bmp...)
 -
- Salida de información: Planos
 - Navegador y organizador
 - Mapas de vistas
 - Planos de distribución
 - Libro de planos.
 - Creación del planos máster
 - Insertar autotexto
 - Publicador
- Renderizado
 - Motores de render: Lightworks, render interno, otros motores (maxwell render)
 - Secciones 3d. Uso de los bloqueos.
 - Guardar 3d para otros programas (Artlantis, cinema 4d...)

(Tiempo aprox. 5 horas)

FIN DEL CURSO BÁSICO